



# Carimba: una opción de juego lúdico para las clases de educación física escolar

RIVISTA ITALIANA DI PEDAGOGIA DELLO SPORT RIPES

READ REVIEWS

WRITE A REVIEW

<https://zenodo.org/record/1065497>

Rivista Italiana di Pedagogia dello Sport, 2, 2016, ISSN 2499-541X

**CARIMBA: UNA OPCION DE JUEGO LUDICO PARA LAS CLASES DE EDUCACION FISICA ESCOLAR**

**Werlayne S. S. Leite**

Secretaria de Educação do Estado do Ceará – SEDUC

[werlaynestuart@yahoo.com.br](mailto:werlaynestuart@yahoo.com.br)

CORRESPONDENCE:  
[labopedagogia@gmail.com](mailto:labopedagogia@gmail.com)

DATE RECEIVED:  
November 24, 2017

© RIPES This article is distributed under the terms of the [Creative Commons Attribution 4.0 International License](#), which permits unrestricted use, distribution, and redistribution in any medium, provided that the original author and source are credited.



**Resumen:** El Carimba es uno de los juegos más practicados en todo Brasil, principalmente en las clases de Educación Física. Este juego se caracteriza por acciones de ataque y defensa, siendo que su esencia consiste en acertar el balón, por medio de lanzamientos, en los jugadores del equipo adversario. El objetivo de este trabajo es presentar las principales características de este juego, proporcionando información importante sobre sus reglas, dinámica de juego, habilidades involucradas, etc. El Carimba, así como otros juegos en general, proporciona elementos educativos y desarrolla varias cualidades en los practicantes, además de estimular la elaboración de procedimientos estratégicos, desarrollar la cognición, cooperación, socialización, capacidades motoras (fuerza, velocidad, agilidad, etc.) y, principalmente, promover el aspecto lúdico.

**Abstract:** The Carimba is one of the most practiced games in all Brazil, mainly in the classes of Physical Education. This game is characterized by actions of attack and defence, being that its essence consists in hitting the ball, through throws, in the players of the adversary team. The aim of this work is to present the main characteristics of this game, providing important information about its rules, game dynamics, skills involved, etc. The Carimba, as well as other games in general, provides educational elements and develops several qualities in practitioners, besides stimulating the development of strategic procedures, developing cognition, cooperation, socialization, motor skills (strength, speed, agility, etc.) and, mainly, to promote the ludic aspect.

**Palabras clave:** Juego de la “queimada”, juego de estrategia, capacidades motoras, ataque y defensa.

**Keywords:** Queimada’s game, strategy game, motor skills, attack and defence.

[Print full article](#)